

## Regolamento Vinci La Gallina Deluxe™

### COME SI GIOCA

#### MODALITÀ DI GIOCO, SALDO E MONTEPREMI

Puoi giocare in modalità DEMO o REALE.

In modalità Demo, giochi esclusivamente per divertirti e accumulare punti. In modalità reale, giochi con denaro vero proveniente dal tuo saldo.

In modalità Demo o Reale, il tuo saldo è indicato nel campo del SALDO.

Le tue vincite sono indicate nel MONTEPREMI (ad eccezione del primo premio, che viene accreditato direttamente sul tuo saldo). Premi Riscuoti per trasferire le tue vincite dal Montepremi al Saldo.

#### PIAZZARE LE PUNTATE

L'importo della tua puntata è indicato nella casella PUNTATA. Per impostare il valore della puntata, utilizza i pulsanti '-' e '+' nella casella della PUNTATA.

Il valore della puntata può essere modificato solo quando il MONTEPREMI è vuoto.

#### GIRO CONTINUO

Tieni premuto il pulsante GIRA per il giro continuo. Lasciala per interrompere.

Quando il GIRO CONTINUO è attivo, vengono saltate alcune animazioni e alcuni suoni di vincita, i rulli girano più velocemente e i risultati sono mostrati in anticipo.

Funzioni di gioco



Gira/Interrompi.

In alternativa, utilizza la barra spaziatrice.



attiva e disattiva la modalità Autoplay.



consente di accedere a impostazioni di gioco, guida e tabella dei pagamenti.

#### MODALITÀ AUTOPLAY

Premi il pulsante AUTOPLAY per attivare o disattivare la modalità corrispondente.

La casella MONTEPREMI FINO A indica il limite del Montepremi per la funzione Autoplay. Una volta raggiunto il limite del Montepremi, il Gioco Automatico termina.

Utilizza i pulsanti '-' e '+' della casella MONTEPREMI FINO A per modificare il limite del Montepremi.

La Vincita Migliore è il premio massimo di tutte le torri.

Quando la modalità Autoplay è attiva, il gioco prosegue finché non la disattivi o non viene raggiunto il limite del Montepremi.

#### TABELLA DEI PAGAMENTI E PREMI

Il gioco dispone di 3 rulli.

La tabella dei pagamenti è mostrata al di sopra del rullo.

I simboli dorati vincenti possono fermarsi sui rulli in versione singola, doppia e tripla, aumentando il progresso della torre corrispondente di, rispettivamente, 1, 2 e 3 livelli.

Il MONTEPREMI mostra la somma delle attuali vincite di livello più alto di ogni torre.

Premi RISCUOTI per trasferire il denaro dal MONTEPREMI al saldo e portare tutte le torri al livello 0.

Un round di gioco ha inizio quando un giocatore preme gira e prosegue finché non riscuote il Montepremi o non si ferma il Lupo, riportando le torri e il Montepremi a 0.

Una volta evidenziati tutti i livelli di una torre, ogni volta che il simbolo singolo, doppio o triplo corrispondente si ferma di nuovo, viene assegnato rispettivamente 1x, 2x o 3x il primo premio di tale torre. L'importo del primo premio non viene sommato al Montepremi ed è accreditato direttamente sul Saldo.

Durante il gioco, mentre il giocatore completa i livelli delle torri e accumula vincite nel Montepremi, aumentano le probabilità di ottenere il simbolo Lupo, ovvero il simbolo di AZZERAMENTO.

È previsto un limite di vincita massima per il round di gioco. Per maggiori informazioni, consulta la sezione TERMINI E CONDIZIONI.

**POLITICA SULLE DISCONNESSIONI**

**NOTA SULLE DISCONNESSIONI**

Se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Una volta riaperto il gioco, potrai riprendere la partita dal punto in cui era stata interrotta.

**NOTA SUI MALFUNZIONAMENTI**

I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Il Ritorno al giocatore medio (RTP) è pari al 94 - 97%, in base alla strategia dell'utente.

Tabella vincite



fps 58.9

11:26



- PROVA A OTTENERE SIMBOLI DORATI FERMI AL CENTRO DEI RULLI.
- I SIMBOLI DORATI COMPAIONO IN VERSIONE SINGOLA, DOPIA E TRIPLA, ASSEGNANDO 1, 2 E 3 AVANZAMENTI SULLA TORRE.
- OGNI SIMBOLO DORATO DISPONE DELLA PROPRIA TORRE E OGNI VOLTA CHE SI FERMA SUL RULLO, VENGONO EVIDENZIATI DEGLI AVANZAMENTI SULLA TORRE E AUMENTA IL LIVELLO DEL DENARO.
- IN UN SINGOLO GIRO POSSONO ESSERE ASSEGNATI AL MASSIMO 9 AVANZAMENTI PER TORRE
- TUTTO IL DENARO VIENE ACCUMULATO NEL MONTEPREMI. PUOI RISCOUTERE IL MONTEPREMI IMMEDIATAMENTE O CONTINUARE A RIEMPIRE LE TORRI PER PUNTARE AL PRIMO PREMIO.
- UNA VOLTA RIEMPITA UNA TORRE, OGNI SIMBOLO UGUALE AGGIUNTIVO PAGA IL PRIMO PREMIO.
- FAI ATTENZIONE AL SIMBOLO DEL LUPO: SE SI FERMA SU TUTTI E TRE I RULLI, LE TORRI E IL MONTEPREMI SI AZZERANO.

fps 58.8

11:26

- IN UN SINGOLO GIRO POSSONO ESSERE ASSEGNATI AL MASSIMO 9 AVANZAMENTI PER TORRE
- TUTTO IL DENARO VIENE ACCUMULATO NEL MONTEPREMI. PUOI RISCOUTERE IL MONTEPREMI IMMEDIATAMENTE O CONTINUARE A RIEMPIRE LE TORRI PER PUNTARE AL PRIMO PREMIO.
- UNA VOLTA RIEMPITA UNA TORRE, OGNI SIMBOLO UGUALE AGGIUNTIVO PAGA IL PRIMO PREMIO.
- FAI ATTENZIONE AL SIMBOLO DEL LUPO: SE SI FERMA SU TUTTI E TRE I RULLI, LE TORRI E IL MONTEPREMI SI AZZERANO.



SOSTITUISCE TUTTI I  
SIMBOLI E AUMENTA GLI  
AVANZAMENTI SU TUTTE  
LE TORRI

**1 WILD - 2 AVANZAMENTI**  
**2 WILD - 4 AVANZAMENTI**  
**3 WILD - 6 AVANZAMENTI**



RESETTA TUTTI I PROGRESSI E IL MONTEPREMI  
DELLA TORRE